

Stand 01.2019

Lagerungen in Garagen

Allgemeine Information

Ein Einstellplatz dient gemäß § 1 der „Verordnung über den Bau und Betrieb von Garagen sowie die Zahl der notwendigen Stellplätze (GaStellV)“ als Abstellplatz von Kraftfahrzeugen.

Das Lagern bzw. Abstellen von Gegenständen in Garagen ist in § 17 der GaStellV geregelt. Dort wird im Absatz 4 konkret festgelegt, dass in Mittel- und Großgaragen (also ab 100 m² Nutzfläche) brennbare Stoffe außerhalb von Kraftfahrzeugen nur in **unerheblichen Mengen** aufbewahrt werden dürfen.

Weitere detaillierte Festlegungen wurden vom Gesetzgeber nicht getroffen.

Aus diesen rechtlichen Festlegungen ist zu entnehmen, dass die Garage nur als Ganzes beurteilt werden darf und demnach die auf allen Stellplätzen vorhandenen Lagerungen insgesamt nur als „**unerhebliche**“ Menge vorhanden sein dürfen. Diese Vorschrift ist wegen der Gefahr der Brandfortleitung eng auszulegen.

Die Allgemeine Bauverwaltung hat nichts einzuwenden, wenn auf den Stellplätzen zusätzlich zu den Kraftfahrzeugen ein zum Fahrzeug gehörender Satz Reifen, ein Fahrrad oder ähnliches offen abgestellt werden, wenn andere geeignete Lagerräume (z. B. Kellerabteile) fehlen.

Das Aufstellen von Schränken kann nicht akzeptiert werden, da deren Inhalt nicht einsehbar ist und daher von der Hausverwaltung oder der Gemeinde, die für die Durchführung der Feuerbeschau verantwortlich ist, nicht auf die Einhaltung der „unerheblichen Menge“ kontrolliert werden kann.

Für die Einhaltung der gesetzlichen Vorschriften ist in erster Linie der Eigentümer / Verfügungsberechtigte eines Gebäudes verantwortlich.

Bei Fragen im Einzelfall senden Sie uns eine Mail unter:

michaela.gschwandtner@germering.bayern.de
Tel.Nr.: 089-89 419 413

oder

alexander.eibel@germering.bayern.de
Tel.Nr.: 089-89 419 444

Anschrift:

Stadt Germering
Rathausplatz 1
82110 Germering

Allgemeine Verwaltung

Montag bis Freitag
Montag

Bauamt Mittwoch geschlossen

8.00 - 12.00 Uhr
14.00 - 18.00 Uhr

Vermittlung

089/89419-0
verwaltung@germering.de